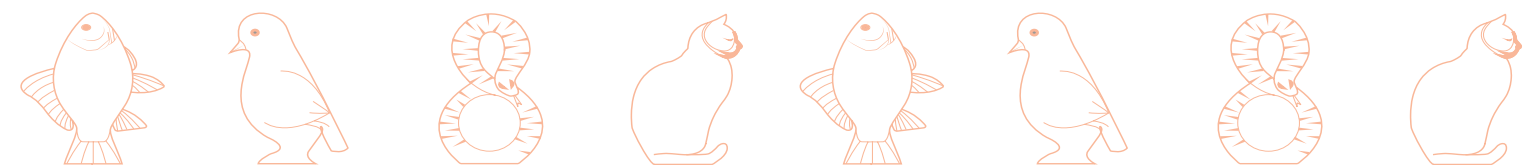
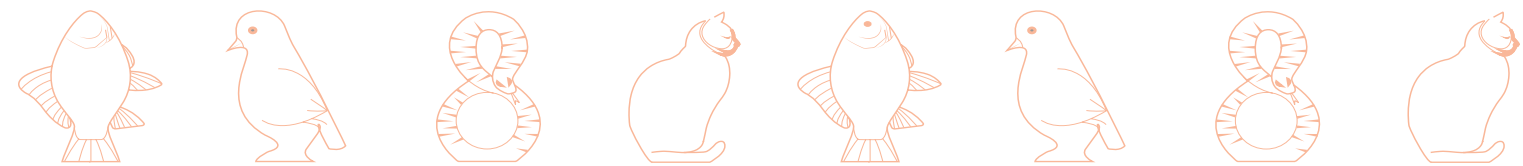
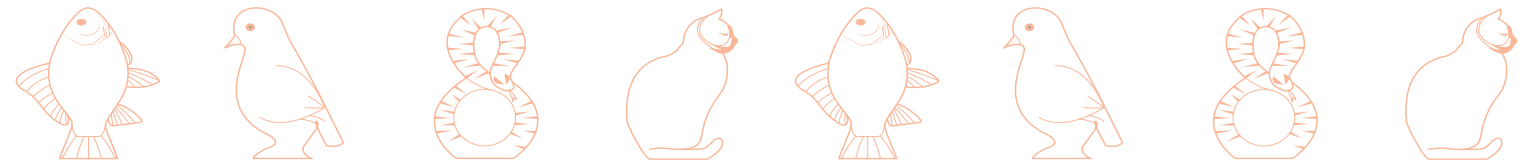
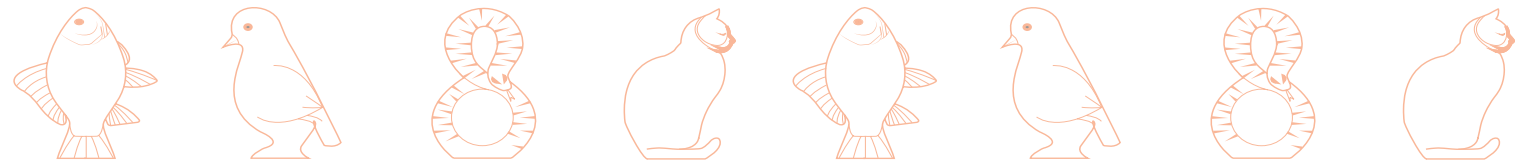
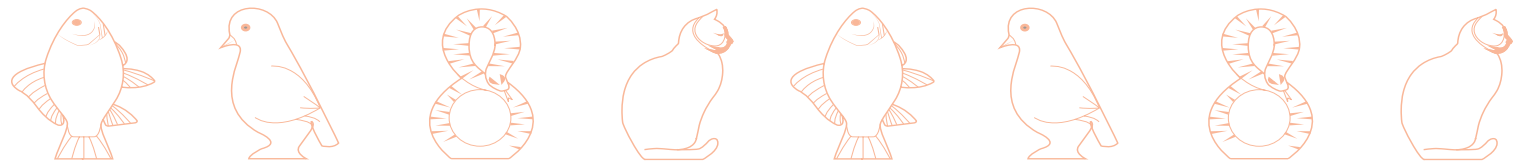


catch The animal

REGLAS DEL JUEGO



2. REGLAS DEL JUEGO

- 2 dados.
- 4 fichas por jugador.
- Cada jugador tiene 4 fichas.
- También existient 16 fichas de animales distribuidas por el tablero central.
- Además, hay dos montones de cartes: las de casillas, las de curiosidades y las de peajes.
- Las fichas útiles de cada jugadores sirven para desenvolverse a lo largo del juego.
- Las fichas de los animales son simbolismos de los puntos que se ganan y el punto de conflicto.
- Las cartas de tablero individual sirven para entorpecer o mejorar en dicho tablero.
- Las de peaje funcionan como tal y dependen de si llevas un animal o no.
- Las de curiosidades tienen el objetivo didáctico de enseñar a los jugadores características de los animales rescatados.
- Inicia la partida quien menos edad tiene.
- Se juega en sentido de las agujas del reloj.
- Se saca ficha nueva al sacar un 5 en algún dado.
- El objetivo es llegar a 25 puntos para ganar la partida.
- Por cada jugador que se mate o encarcele se ganan 5 puntos.

2.1 REGLAS DE MOVIMIENTO:

- El movimiento es en forma de L o recto (quedan excluido el retroceso y los movimientos diagonales)
- El objetivo es llegar a 25 puntos para ganar la partida.
- Por cada jugador que se mate o encarcele se ganan 5 puntos.
- Cuando muere una ficha queda excluida del juego.
- Cuando capturas un animal robas una carta de curiosidades de su familia.
- Cuando caes en una casilla de tablero individual robas una carta y realizas la acción que te ordene.
- Cada vez que se pase por la franja de peaje (aunque no caigas específicamente en ella) hay que robar una carta y realizar la acción que marque.
- Al matar a un jugador que tiene un animal, pasa a ser de tu propiedad.
- Las casillas sin hueco están vetadas.
- Para ganar los puntos de un animal, tienes que llevar el animal a tu base (casilla de salida).
- No se puede caer en la misma casilla donde haya una ficha.
- No se pueden saltar casillas ocupadas.